



INFORME
DE FERIA

2022



MVE / METAVVERSE EXPO 2022

Seúl

15-17 de junio de 2022

Oficina Económica y Comercial
de la Embajada de España en Seúl

Este documento tiene carácter exclusivamente informativo y su contenido no podrá ser invocado en apoyo de ninguna reclamación o recurso.

ICEX España Exportación e Inversiones no asume la responsabilidad de la información, opinión o acción basada en dicho contenido, con independencia de que haya realizado todos los esfuerzos posibles para asegurar la exactitud de la información que contienen sus páginas.

icex



INFORME
DE FERIA

2 de noviembre de 2022
Seúl

Este estudio ha sido realizado por
Ángela Sobrino García y Jefferson Olds Fernández-iriondo

Bajo la supervisión de la Oficina Económica y Comercial
de la Embajada de España en Seúl

<http://coreadelsur.oficinascomerciales.es>

Editado por ICEX España Exportación e Inversiones, E.P.E.

NIPO: 114-22-018-X



Índice

1. Perfil de la Feria	4
1.1. Ficha técnica	4
1.2. Participación en la feria	5
1.2.1. Participación como visitante	5
1.2.2. Participación como expositor	5
2. Descripción y evolución de la Feria	6
2.1. Participación y visitantes	6
2.2. Plano de la feria	7
3. Tendencias y novedades presentadas	8
4. Valoración	9
5. Anexos	10
5.1. Imágenes de la feria	10
5.2. Otros eventos del sector	14
5.3. Asociaciones	14
5.4. Organismos relevantes	15
5.5. Otros documentos y enlaces de interés	16





1. Perfil de la Feria

1.1. Ficha técnica

MVE / METAVERSE EXPO 2022

Perfil de la feria: B2B

Fechas de celebración del evento: del 15 al 17 de junio de 2022

Fechas de la próxima edición: 14-16 de junio de 2023

Frecuencia, periodicidad: anual

Lugar de celebración: COEX Hall C, Seúl

Dirección: 511 Yeongdong-daero, Samseong-dong, Gangnam-gu, Seúl, 06164 Corea del Sur

Horario de la feria: de 10:00 a 18:00 (Hasta las 17:00 el último día)

Precios de entrada y del espacio: ([apartado 1.2.](#))

Organizador: [Messe eSang Co., Ltd](#)

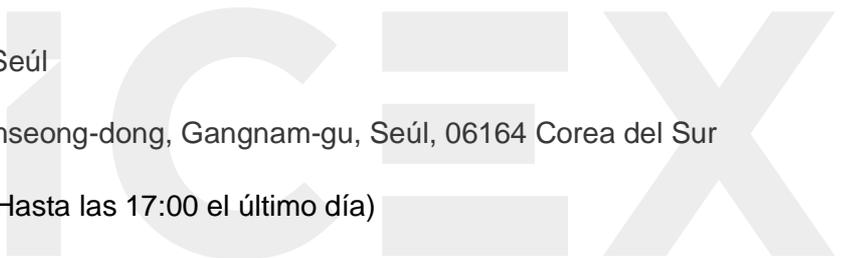
Sponsors: [Meta](#), [Meta Quest](#), [GOART Metaverse](#), [Crypto Formula](#) y [Ledger](#).

Sectores y productos representados:

- Plataformas
- NFT
- *Software*
- Contenido y servicios
- *Hardware* y dispositivos
- 5G y servicios en la nube

Datos de contacto:

- **Teléfono:** +82-2-6121-6361
- **Correo electrónico:** meta@esgroup.net





1.2. Participación en la feria

1.2.1. Participación como visitante

El precio del registro como visitante varía según el modo de obtención. Para realizar el prerregistro, se ha de acceder a la página web oficial de la feria a través del siguiente [enlace](#).

TIPOS DE ENTRADA PARA VISITANTES

Según forma de obtención

Tipo de entrada	Precio KRW	Precio EUR ¹
1 ^{er} prerregistro (por orden de llegada)	Gratuito	Gratuito
2 ^o prerregistro (hasta el 14 de junio)	7.000	5,17
Registro <i>in situ</i>	10.000	7,39

Fuente: Elaboración propia con datos del sitio oficial de Metaverse Expo

1.2.2. Participación como expositor

Los pasos del proceso de postulación para asistir a la feria como expositor son los que se pueden ver en el siguiente [enlace](#). Más allá, con respecto a las diferentes cabinas que se pueden contratar, existen varias posibilidades que también aparecen desglosadas en el mismo enlace:

TIPOS DE CABINA

Según precio y provisiones

Tipo	Características
Raw Space ² (9m ² por cabina)	<ul style="list-style-type: none">• Provisiones: sólo la superficie del suelo• Precio: 3.100 USD (2.945 EUR)
Standard Booth (9m ² por cabina)	<ul style="list-style-type: none">• Provisiones: superficie del suelo y estructura básica de cabina (paredes, alfombra, cinco focos, letrero y 220V 1kW por cabina, además de una silla y una mesa por empresa)• Precio: 3.600 USD (3.420 EUR)

Fuente: elaboración propia a partir de la página web del organizador

Existen, también, cabinas premium de tres tipos (A, B o C) cada una con la posibilidad de estar formada por dos, cuatro o seis cabinas, por lo que habría nueve disposiciones posibles. Estas se pueden ver en el siguiente [enlace](#) y, en caso de interés, habría que ponerse en contacto con la feria, cuyos datos de contacto se facilitan en el apartado anterior. Por otra parte, en el mismo enlace se listan las instalaciones adicionales que se pueden contratar directamente con la feria.

¹ Tipo de cambio empleado: media de 17 de junio de 2021 a 17 de junio de 2022 según el [BCE](#) (1 EUR = 1.353.70 KRW).

² El espacio mínimo requerido para el espacio en bruto es de 24m².



2. Descripción y evolución de la Feria

La Metaverse Expo 2022 se llevó a cabo del 15 al 17 de junio en el Hall C del tercer piso de COEX en Seúl. En este evento se presentaron nuevas tecnologías que ayudan a la hiperconectividad entre industrias como VR (Realidad Virtual), AR (Realidad Aumentada) y XR (Realidad Extendida), así como metaverso. En años anteriores esta exposición se conocía como Seoul VR AR Expo, pero cambió el nombre a partir de este año. Esta última edición se llevó a cabo bajo el lema “Metaverso, un nuevo continente digital de infinitas posibilidades”.

2.1. Participación y visitantes

Este año han participado como expositores 121 empresas con una reserva de 228 unidades de stands en total. En particular, participaron empresas representativas de cada campo, como S-P in Technology, Medical IP y Galaxy Corporation. También participaron numerosas startups coreanas que tienen el objetivo de convertirse en líderes mundiales de la industria. Todas ellas expertas en el desarrollo de nuevas tecnologías relacionadas con hardware, plataformas y soluciones de seguridad utilizando el metaverso. En 2021, hubo un total de 94 empresas exhibiendo sus productos y se resolvieron 124 consultas en la conferencia de exportación, organizada para empresas nacionales que tienen dificultades para desarrollar mercados en el extranjero y encontrar nuevos compradores...

En particular, 18 empresas emergentes del metaverso respaldadas por el Fondo de Garantía de Crédito de Corea llamaron la atención al participar en el evento como un 'Pabellón de nuevas empresas innovadoras'. El Fondo de Garantía de Crédito de Corea apoya activamente la colaboración entre las empresas interesadas, el desarrollo del mercado y la atracción de inversiones.

En total visitaron la feria 14.386 personas de 18 países. El día que más afluencia tuvo la feria fue el viernes 18 de junio con un total de 5.029 visitantes. Algunos de los visitantes que acudieron como compradores fueron grandes empresas coreanas como Samsung, SK telecom, Kakao, Hyundai...

En esta exposición, no solo se exhibieron contenidos de entretenimiento como juegos, sino también tecnologías de metaverso que se pueden usar en la vida diaria, como compras, comunicación y publicidad.

Entre ellos, la reproducción holográfica interactiva en tiempo real 'Proto Hologram' desarrollada por la empresa estadounidense de TI PORTL Hologram que atrajo la atención de muchos visitantes. Proto Hologram es una plataforma de comunicación de contenido inmersivo que convierte su



imagen de video en un avatar y la transmite en tiempo real a través de la comunicación 5G para permitir la comunicación bidireccional.

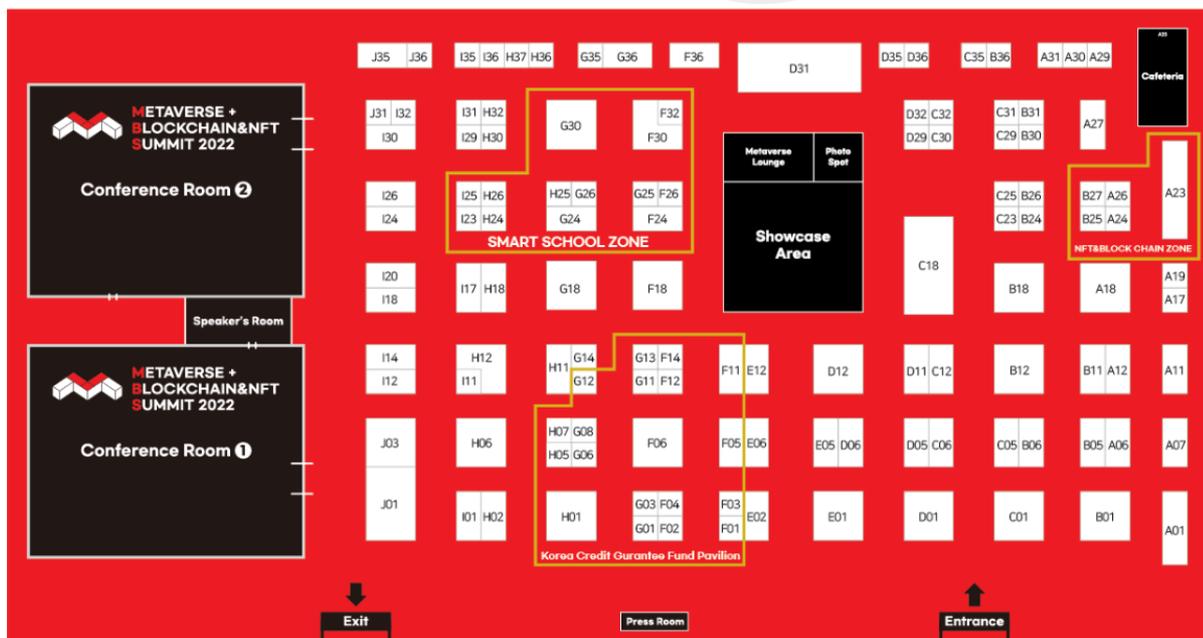
En este evento también se llevaron a cabo varios eventos adicionales, como la conferencia Metaverse+Blockchain&NFT, la conferencia de exportación en línea, la presentación de productos nuevos y un seminario abierto. La conferencia de exportación en línea brinda oportunidades para que las empresas nacionales exploren nuevas rutas de exportación mediante el uso de una plataforma en línea junto con KOTRA.

En la conferencia de exportación en línea participaron 45 empresas nacionales y se respondieron un total de 105 consultas (32 online y 73 presenciales). Entre las consultas, 24 de ellas fueron por parte de compradores extranjeros de 10 países.

La conferencia Metaverse+Blockchain&NFT se compuso de 30 sesiones, 5 de ellas impartidas por oradores extranjeros. Asistieron a ella 528 personas.

El evento de este año contó con la presencia de personas importantes a nivel nacional como el director de la empresa surcoreana KT, el vicepresidente de Sandbox Network, el director ejecutivo de Calibus y el profesor de KAIST.

2.2. Plano de la feria



3. Tendencias y novedades presentadas

Los principales sectores representados en esta feria se pueden desglosar de la siguiente manera:

Sectores representados	Principales tendencias
Plataformas	<ul style="list-style-type: none"> • Metaverso • Blockchain
NFT	<ul style="list-style-type: none"> • Plataformas • Contenidos (arte, videojuegos, deportes, coleccionismo, etc.) • Gestión financiera y de inversiones
Software	<ul style="list-style-type: none"> • Motores y otras tecnologías
Contenido y servicios	<ul style="list-style-type: none"> • Educación / Comunidad • Compras / Turismo • Medios de comunicación / Entretenimiento • Fabricación / Formación • Medicina / Bienestar / Salud • Sector Público / Administración
Hardware y dispositivos	<ul style="list-style-type: none"> • PC • Móvil • Simuladores • Controladores • HMD (<i>Head-mounted Display</i>) • AR GLASS
5G y Servicios en la nube	<ul style="list-style-type: none"> • SaaS, PaaS, IaaS, etc.

Fuente: elaboración propia a partir de la página web del organizador

Destacan, como tendencia en la industria y, en comparación con la anterior edición de la feria, la tecnología de redes 5G y la inclusión del sector de los NFT como uno de los más importantes, estudiando su uso en el ecosistema de *blockchain* e integrado con otros sectores como el del arte o el de los videojuegos, cada vez más populares tanto en Corea como en el resto del mundo.



4. Valoración

La Metaverse Expo 2022 es la exposición sobre tecnologías relacionadas con el metaverso más grande de Corea, donde las empresas de este sector que se han expandido en industrias como ropa, alimentos, vivienda, educación, cultura y contenido verifican y promueven nuevas tecnologías.

Según las encuestas realizadas, hubo mayor interés por parte de los expositores en las áreas de plataformas (31,9 %), servicios y contenido (29,2 %) y software (23,5 %).

El 74,6 % de los expositores afirma que volverá a participar, por lo que la feria obtuvo una buena valoración. El 23,9 % de las empresas participantes afirman haber tenido unos resultados muy satisfactorios y el 56,7 % unos resultados satisfactorios.

Según los organizadores de la feria, se espera que el mercado global de tecnología relacionada con el metaverso aumente más de 30 veces, de 45.500 millones USD en 2019 a 1,54 billones USD en 2030.

El gobierno coreano también anunció que responderá a la aceleración de la convergencia digital en todas las industrias invirtiendo 2,6 billones de wones para 2025 con el objetivo de 'fomentar nuevas industrias hiperconectadas como el metaverso' a través de la versión coreana del New Deal 2.0.

Dados estos datos, la feria puede ser una gran oportunidad para hacer contactos en Corea y conocer el funcionamiento del país. Pero, se debe tener en cuenta que Corea del Sur es un país muy competitivo en tecnología. La introducción en el mercado requiere de un gran esfuerzo y nivel de diferenciación en el producto.

5. Anexos

5.1. Imágenes de la feria









5.2. Otros eventos del sector

KOREA BLOCKCHAIN WEEK 2022

Organizada por FactBlock y coorganizada por Hashed, la Korea Blockchain Week 2022 es un evento de criptomonedas y blockchain de primer nivel que reúne a las mentes más brillantes del sector para debatir, redefinir y celebrar el futuro de las finanzas.



Lugar de celebración: Grand Intercontinental Seoul Parnas, Seúl

[Enlace](#)

PLAYX4

PlayX4 es un evento empresarial en línea dirigido a empresas de videojuegos de todo tipo: desarrolladores, editores, distribuidores, comercializadores, etc.



Lugar de celebración: KINTEX, Goyang

[Enlace](#)

5.3. Asociaciones

KOREA AR:VR INDUSTRY ASSOCIATION (KOVRA)

602, Nuridream Square R&D Tower, 396 World Cup buk-ro, Mapo-gu, Seúl, Rep. de Corea

Teléfono: +82 02-2132-1260~1, 1270~3

Correo electrónico: kvra@kvra.kr



[Enlace](#)

KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY (KOCCA)

35 Gyoyuk gil, Naju-si 58217, Jeollanam-do, República de Corea

Teléfono: +82 02-6265-8750

[Enlace](#)





KOREA BLOCKCHAIN ASSOCIATION (KBCA)

(06211) #301, Teheran Office Building, Teheran-ro 52gil 6, Gangnam gu, Seúl, República de Corea

Teléfono: +82-2-6412-4778~9

Correo electrónico: kbca@kblockchain.org



[Enlace](#)

KOREA GAME DEVELOPERS ASSOCIATION (KGDA)

S-Plex Center Synergyum 8F, 31 Maebongsan-ro, Mapo-gu, Seúl, República de Corea

Teléfono: +82 02-6941-2781

Correo electrónico: webmaster@kgda.or.kr



[Enlace](#)

5.4. Organismos relevantes

MINISTRY OF SCIENCE AND ICT (MSIT)

194, Gareum-ro, Sejong-si, 30121, República de Corea

[Enlace](#)

ELECTRONICS AND TELECOMMUNICATIONS RESEARCH INSTITUTE (ETRI)

218 Gajeong-ro, Yuseong-gu, Daejeon, 34129, República de Corea

Teléfono: +82-1466-38

[Enlace](#)



5.5. Otros documentos y enlaces de interés



2020

ICEX España
Exportación
e Inversiones**El mercado
de la Industria 4.0
en Corea del Sur**

Mercado de la Industria 4.0 en Corea del Sur 2020

Estudio sobre el mercado de la Industria 4.0 en Corea del Sur (datos hasta 2019). Tras presentar la definición y características del sector, el estudio analiza la oferta y la demanda, así como la percepción del producto español.

Informa sobre los principales actores del sector y los mecanismos y acciones de Corea del Sur para convertirse en líder en Industria 4.0. [Enlace](#)

IF INFORME
DE FERIAS
2021**ICEX** España
Exportación
e Inversiones**AI Expo Korea
Seúl
24-26 de marzo de 2021**

Informe de feria. AI Expo Korea. Seúl 2021

Informe sobre la feria anual AI Expo Korea 2021, especializada en el sector de la inteligencia artificial, celebrada en Seúl del 24 al 26 de marzo de 2021. Proporciona el perfil de la feria, datos sobre la organización y participación de las empresas, las tendencias y novedades presentadas, y una valoración de esta. En anexos incluye un plano de la feria y fotografías de esta junto a contactos de interés. [Enlace](#)

ICEX

Si desea conocer todos los servicios que ofrece ICEX España Exportación e Inversiones para impulsar la internacionalización de su empresa contacte con:

Ventana Global

913 497 100 (L-J 9 a 17 h; V 9 a 15 h)
informacion@icex.es

Para buscar más información sobre mercados exteriores [siga el enlace](#)

www.icex.es



ICEX España
Exportación
e Inversiones